

※情報解禁：2025 年 8 月 28 日(木)17 時※

報道関係者各位

2025 年 8 月 28 日

株式会社スマイルブーム

---

プログラミング不要の PC 向け RPG 制作ツール  
**『RPG Developer Bakin』 正式版リリース！**  
**無料体験版配信開始&正式版リリース記念セール開催**

---

株式会社スマイルブーム（代表取締役：小林貴樹／本社：札幌市）は本日、『RPG Developer Bakin（以下、Bakin）』の正式版をリリースいたしました。

これにあわせて、無料体験版の配信を開始するとともに、Bakin 本体や各種 DLC をお得に購入できる記念セールを開催いたします。また、正式版リリースに伴い装備枠拡張やアイテム解禁レベル設定など、戦略性と自由度を大幅強化した大型アップデートを実装しましたので、お知らせいたします。

■数々の進化を経て、『RPG Developer Bakin』 いよいよ正式版始動



『RPG Developer Bakin』は2022年10月の早期アクセス開始以来、ユーザーの皆さまからいただいた多くのご意見・ご要望をもとに、機能追加や改善を積み重ねてまいりました。

そして本日、装備枠拡張やアイテム解禁レベル設定など、戦略性と自由度を大幅に強化した大型アップデートを行い、正式版としてのサービスを開始いたします。

正式版リリースは、単なるアップデートにとどまらず、「誰もが手軽に本格的なRPGを創れる環境」を提供するツールとしての本格的なスタートを意味します。あわせて、本ツールでのゲーム制作を自由に体感いただける無料体験版の配信も開始しました。さらに、Bakinで作られたゲームをお試しいただけるサンプルゲームも本日発売のプラグインDLC『Localization Toolkit』により多言語対応化するアップデートを実施しました。

これからも皆さまに心ゆくまでゲーム制作を楽しんでいただけるツールとなるよう、改善と新機能の追加に取り組んでまいります。

● 『RPG Developer Bakin』 トレーラー Ver. 3 : <https://youtu.be/SENLEYHOFNU>

● 『RPG Developer Bakin』 正式版概要

タイトル : RPG Developer Bakin (アールピージー デベロッパー バキン)

ジャンル : ゲーム制作ツール

対応 PF/推奨環境 :

OS : Windows10 (64bit)、CPU: Core i5-8400/Ryzen 5 1500X 以上、メモリ : 16GB、グラフィック : NVIDIA® GeForce™ GTX1650/AMD Radeon™ RX570、ストレージ : 8GB 利用可能

対応言語 : 日本語、英語、中国語 (簡体字)、中国語 (繁体字)

配信ストア : Steam <https://store.steampowered.com/app/1036640/>

発売日 : 2025 年 8 月 28 日(木)

価格 : 9,200 円 (税込)

※早期アクセス版をご購入の方はアップデートを適用することで正式版となります。(追加費用不要)

※すでにご購入済み/ご利用の各 DLC は正式版でもそのままご利用いただけます。

● 『RPG Developer Bakin』 体験版概要

タイトル : RPG Developer Bakin Demo

配信日 : 2025 年 8 月 28 日(木)

配信ストア : Steam <https://store.steampowered.com/app/1036640/>

価格 : 無料

注意事項 :

- ・一部の機能は制限されておりますので、あらかじめご了承ください。
- ・体験版で作成したゲームデータは、製品版へ引き継ぎ可能です。
- ・その他、仕様などの詳細は Steam ニュース等をご覧ください。

● サンプルゲーム『Orb Stories』『Dungeon RPG Sample』アップデート概要

Bakin で作成されたゲームをお試しいただける二つのサンプルゲームを本日発売のプラグイン DLC

『Localization Toolkit』を活用し、多言語対応化しました。これまで英語版と日本語版で別々に管理していたゲームデータが、1 つのデータで複数言語に切り替えられるようになりました。

このプラグイン『Localization Toolkit』は、テキスト (セリフ・UI) の翻訳はもちろん、看板や UI 画像などのリソースも切り替え可能で、ゲーム内のメニューからワンクリックで言語変更が可能です。サンプルゲームでは多言語化対応したゲームを実際に体験していただけます。

対象/詳細ページ

- ・『Orb Stories』 : <https://rpgbakin.com/products/orb-stories>
- ・『Dungeon RPG Sample』 : <https://rpgbakin.com/products/dungeon-rpg-sample>

■ RPG Developer Bakin 正式リリース記念セール開催 !

正式版をリリースしたことを記念して、本日より Steam ストアにて『RPG Developer Bakin』や DLC がお買い得になる「RPG Developer Bakin 正式リリース記念セール」を開催します。また、セール対象の製品を含むバンドル版にも本セールの割引が適用され、さらにお得になります。この機会をお見逃しなく !



### ●正式リリース記念セール概要

期間：2025年8月28日(木)～9月12日(金)午前2時

対象／割引率：

- ・RPG Developer Bakin：10%OFF
- ・有料DLC：10%～30%OFF

※一部セール対象外／セール期間が異なるDLCもございます。詳細はSteamニュースをご覧ください。

URL：<https://store.steampowered.com/news/app/1036640/view/497204560394191372>

※対象製品を含むバンドル版も各製品の割引が適用されます。

### ■装備枠拡張やアイテム解禁レベル設定などを盛り込んだ大型アップデートを実施

今回のアップデートでは、両手装備対応やアイテムの利用解禁レベル設定に加え、タグ機能の拡張やタグ一覧機能の追加など、戦略性や自由度をさらに高める改善を行いました。また、レイアウトツールも強化され、ゲーム内のメニューにスクロールバーを使えるようになったことで、より自由度の高いレイアウト作成が可能になっています。



### ●RPG Developer Bakin Ver. 2.0 追加機能概要

#### ■装備箇所の追加/削除

アイテムを装備できる箇所を追加/削除できる機能を実装しました。

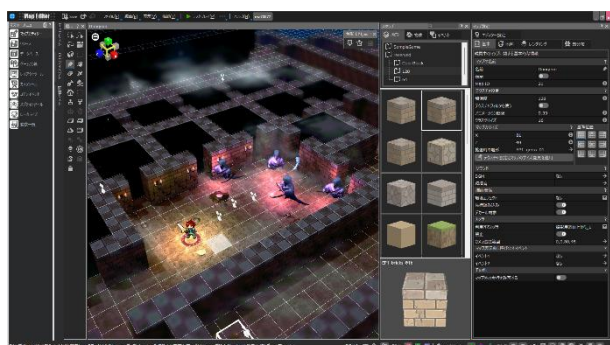


## ■ アイテム使用解禁レベルの追加

これに伴い「使用解禁レベル」機能を実装し、指定したレベルになったら使えるようになるアイテムを設定できるようになりました。

アイテムのリストなど、たくさんの項目が並ぶメニューに対しスクロールバーを設定できるようにしました。ゲーム UI のデザインの自由度がさらに向上しました。

ツール UI にダークテーマを適用できるようにしました。




その他にも数多くの機能追加・改善を行っております。  
ぜひこの機会に『RPG Developer Bakin』でのゲーム作りにチャレンジしてみてください。


本日、プレイヤーが素材からアイテムを作成できるクラフト機能を追加できるプラグイン『Crafting System』、Bakin で制作したゲームを多言語対応にするためのローカライズ支援プラグイン『Localization Toolkit』、あらゆるシーンに対応可能なフェンス素材の3Dモデルパック『Modular Fence』を発売しました。また、本日より、2025年9月12日(金)午前2時まで10%OFFのローンチ割引を実施します。この機会をお見逃しなく！

## Localization Toolkit

| タイプ  | 使用箇所                | ベース言語                          |
|------|---------------------|--------------------------------|
| Cast | スライム.description    | FOFOLの粘状状態のモンスター。              |
| Cast | スライムアタ.description  | 高熱の溶岩地帯に生息。FOFOLモンスター。知能を持たない。 |
| Cast | スライムアタ.name         | スライムアタ                         |
| Cast | キラードー.description   | 群れを成て襲い来る毒/チ。                  |
| Cast | キラードー.name          | オウロド                           |
| Cast | オオワウモリ.description  | 暗黒な好吸血種ワウモリ。                   |
| Cast | オオワウモリ.name         | オオワウモリ                         |
| Cast | カバムアタ.description   | 魔力の高い土地に生く人食い。                 |
| Cast | カバムアタ.name          | カバムアタ                          |
| Cast | コウルステーキ.description | 溶岩地帯にすむ毒蛇。肉属性の強い。              |
| Cast | コウルステーキ.name        | コウルステーキ                        |
| Cast | キングコブラ.description  | 猛毒を持つ大型の蛇。                     |
| Cast | キングコブラ.name         | キングコブラ                         |



# MODULAR FENCE



**Crafting system**

Functions








Bakin variables

Glossary

Craftable items

**Craftable items**


**Craftable items**

-  Spell Sword  
ID: 0002
-  Spell Stone of Flame  
ID: 0003
-  Crest Heilm  
ID: 0004
-  Crest Mail  
ID: 0005
-  Crest Shield  
ID: 0006
-  Battle Axe  
ID: 0007
-  Poison Dagger  
ID: 0008

**Spirit Sword**

|          |    |
|----------|----|
| ID       | 2  |
| Price    | 0  |
| Category |    |
| Event    |    |
| Level    | 0  |
| Color    | FF |


## Plugin



# MODULAR FENCE

## Plugin

# Localization Toolkit



# MODULAR FENCE

# Crafting System

## ●2025 年 8 月 28 日発売 DLC 概要

### ◆ローンチセール

期間：2025 年 8 月 28 日(木)～9 月 12 日(金)午前 2 時(JST)

割引率：10%OFF

### ◆RPG Developer Bakin Crafting System

プレイヤーが素材からアイテムを作成できるクラフト機能を簡単に導入できるプラグインです。直感的な GUI を使って、以下のような多彩な要素を自由に設定できます。

[自動生成可能なユニーク ID／素材の組み合わせ／カスタムカテゴリ／アイテム価格／必要クラフトレベル／作成後に実行するイベント]

さらに、クラフト画面では以下の情報を分かりやすく表示します。

[アイテムのアイコン／説明／ステータス／耐性／回復効果／必要素材]

既定のレイアウトは自由にカスタマイズ可能。

また、翻訳用グロッサリー機能により、ツール本体を多言語対応させることができます。



・価格：3,400 円(税込)

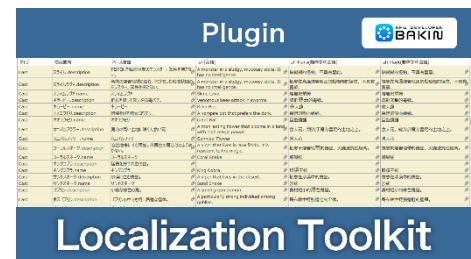
・Steam ストア：<https://store.steampowered.com/app/3921180/>

### ◆RPG Developer Bakin Localization Toolkit

Bakin で制作したゲームを多言語対応にするためのローカライズ支援プラグイン。国内外のプレイヤーに、あなたのゲームをより多く届けるための強力なツールです。

#### 【主な機能】

- ・エディター上で簡単設定  
ゲーム内のテキスト（セリフ・UI）やリソース（画像・3D モデル・音声など）を、言語ごとに登録できます。
- ・ゲーム内で自由に切り替え  
出力後のゲームでは、メインメニューやプレイ中でもワンクリックで言語変更が可能。
- ・多様なリソースに対応  
文章だけでなく、UI 画像、看板、音声などのメディアも言語別に切り替え可能。
- ・既存プロジェクトにも導入 OK  
すでに完成済み、または制作中のゲームにも簡単に追加できます。
- ・一括編集で作業効率アップ  
プロジェクト内の全テキストを、Localization Toolkit で直接編集可能。  
編集内容は即座にプロジェクトに反映されるため、キャラクター名やイベント名等で絞り込んでセリフの整合性チェックをするような作業もスムーズに行えます。  
翻訳作業はもちろん、日本語のブラッシュアップにも役立ちます。



・価格：3,900 円(税込)

・Steam ストア：<https://store.steampowered.com/app/3920860/>

**◆RPG Developer Bakin Modular Fence**

あらゆるシーンに対応可能なフェンス素材集。20 種類のユニークなフェンスと 20 種類のアニメーション付きゲート、5 つのテクスチャスタイル、さらに 8 種類の小道具を収録。合計 315 点の 3D スタンプが、すべてバリエーションやアニメーション、当たり判定まで設定済みで、すぐに使い始められます。

各フェンスは自由に組み合わせ可能で、シーンやテーマに合わせた多彩な構築が可能。都市や村、庭園、施設など、あらゆるマップの雰囲気をもワンランク引き上げます。



- ・価格：2,300 円(税込)
- ・Steam ストア：<https://store.steampowered.com/app/3921190/>
- ・紹介動画：[https://youtu.be/GJlssar\\_v9w](https://youtu.be/GJlssar_v9w)

**■『RPG Developer Bakin』とは**

『RPG Developer Bakin』は手軽さと高度な機能を併せ持つ、どなたでも“あなたの世界”を RPG にできるゲーム制作ツールです。ゲームのような感覚でマップを作れるマップエディター、機能を持ったパネルを並べるだけでゲームの制御ができるイベントエディター、キャラクターのステータスを細やかに設定できるデータベース、風景を一変させられる高度な画面エフェクトといったさまざまな機能を備えています。グラフィック・サウンドのアセットも用意されており、すぐに“あなたのゲーム”を作り始めることができます。

2022 年 10 月に Steam で早期アクセス版を配信開始し、製品化に向けてクリエイターの皆様のご要望をいただきながら、機能の改善や追加を進め、2025 年 8 月 28 日に正式版をリリースしました。

**■『RPG Developer Bakin』 配信概要**

タイトル：RPG Developer Bakin（アールピージー デベロッパー バキン）

ジャンル：ゲーム制作ツール

対応 PF/推奨環境：OS：Windows10 (64bit)、CPU：Core i5-8400/Ryzen 5 1500X 以上、メモリ：16GB、グラフィック：NVIDIA® GeForce™ GTX1650/AMD Radeon™ RX570、ストレージ：8GB 利用可能

配信ストア：Steam [https://store.steampowered.com/app/1036640/RPG\\_Developer\\_Bakin](https://store.steampowered.com/app/1036640/RPG_Developer_Bakin)

早期アクセス開始日：2022 年 10 月 18 日

正式版リリース日：2025 年 8 月 28 日

価格：9,200 円(税込)

開発/配信：株式会社スマイルブーム

著作権表記：©2022-2025 SmileBoom Co.Ltd.

公式サイト：<https://rpgbakin.com>

公式 X(twitter)：<https://twitter.com/RPGBakin>

公式 Discord：<https://discord.gg/yKwuye2>

公式 FaceBook：<https://www.facebook.com/RPGDeveloperBakin>

公式 Weibo：<https://weibo.com/rpgbakin/>

公式 Bilibili：<https://space.bilibili.com/3546614725609533>

公式 HeyBox：

[https://www.xiaoheihe.cn/bbs/user\\_profile\\_share?user\\_id=a6d16c033632&h\\_src=heyboxapp](https://www.xiaoheihe.cn/bbs/user_profile_share?user_id=a6d16c033632&h_src=heyboxapp)

※早期アクセス版をご購入の方はアップデートを適用することで正式版となります。（追加費用不要）

※すでにご購入済み/ご利用の各 DLC は正式版でもそのままご利用いただけます。

■本リリースのロゴ、動画、スクリーンショット等の素材は以下 URL よりダウンロードいただけます。

[https://smileboom.com/dl/press/RPGDeveloperBakin\\_Assets\\_20250828\\_JP.zip](https://smileboom.com/dl/press/RPGDeveloperBakin_Assets_20250828_JP.zip)

## ■株式会社スマイルブームについて

『北の大地 札幌から “おもしろ・愉快” 届けます』

弊社は8bitパソコンの時代から、『うっでいぼこ』『俺の料理』『ガチャろく』といった数々のゲームのディレクターを務めてきた小林貴樹が2008年に設立いたしました。「殺伐としない愉快的なゲーム」と若者のための「未来のクリエイター向けツール」を作り続けることを社是として、ゲーム制作はもちろん、子供向けプログラミングワークショップの開催や各種学校での指導など、札幌の地で日々愉快的なモノ・コトづくりに邁進しています。



所在地：北海道札幌市北区北十条西3丁目1-1

Noblesse SAPPORO

コーポレートサイト：<https://smileboom.com/>

## ■本リリースの問い合わせ先

株式会社スマイルブーム 担当：長井・鶴田

Mail：info@smileboom.com