

※情報解禁：2024年10月18日(金)10時※

報道関係者各位

2024年10月18日
株式会社スマイルブーム

PC向けRPG制作ツール『RPG Developer Bakin』
祝！アーリーアクセス二周年！
バックログ機能などを追加する大型アップデート Ver. 1.12 実施
ロードマップ更新&二周年記念セール開催

株式会社スマイルブーム（代表取締役 小林貴樹 本社：札幌市）は、本日、アーリーアクセス二周年を迎えた『RPG Developer Bakin(アールピージー デベロッパー バキン)』において、バックログ機能ほか多数の機能を追加したアップデート Ver. 1.12 を実装しました。また現時点で想定している本作のおおまかな実装機能ロードマップを更新し、あわせてアーリーアクセス二周年を記念した10%OFFセール（2024年11月1日(金)10時まで）を開催することをお知らせします。さらに、10月27日開催の「東京ゲームダンジョン6」と11月3日開催の「デジゲー博2024」に出展することあわせてお知らせします。

■お陰様で二周年！バックログ機能などを追加する大型アップデート Ver. 1.12 を配信

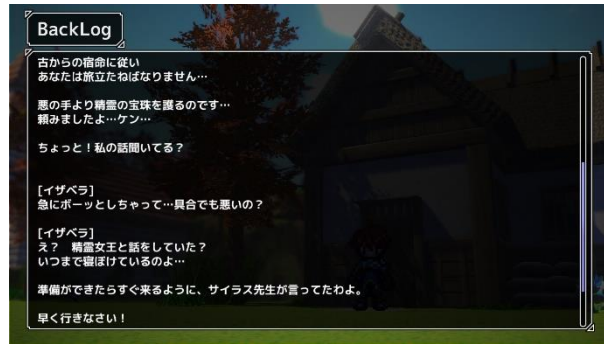
本日、『RPG Developer Bakin』は、2022年10月18日にアーリーアクセス版の配信を開始してから、2年を迎えました。たくさんのユーザーの皆さまにいただいたご支援のおかげで、アップデートを重ねツールを進化させつづけることができました。開発チーム一同、心より感謝申し上げます。この二周年を記念し、バックログ機能やイベントスキップなどを追加した大型アップデート Ver. 1.12 を配信いたしました。



●RPG Developer Bakin Ver. 1.12 追加機能概要

■バックログ機能

ゲーム中に表示された会話やメッセージテキストを記録し、あとで見返すことができるバックログを作れるようになりました。
また、バックログだけに記載するテキストや、逆にバックログには記載しないテキストを設定することもできるようになっています。



■ゲームスピードの変更・イベントスキップ

ゲームの進行スピードを速く/遅くできる機能を追加するとともに、それを活用してイベントをスキップできる仕組みを追加しました。
追加した機能を組み合わせることで、イベントスイッチやボタン入力をきっかけにイベントを飛ばす仕組みを作ることができるようになります。

■メッセージスキップ

会話シーンなどで決定/キャンセルボタンを押すことで、表示されているテキストをページ送りまで一気に表示できるようになりました。これにより長い会話が続くようなシーンでも、よりテンポよくプレイできるようになります。


■バトル時のムービー再生

バトル中にムービーを呼び出せるようになりました。
これによりバトル中のキャラクター同士のやり取りのシーンやスキル発動シーンをムービーを使って表現することができます。

その他にも数多くの機能追加・改善を行っております。
ぜひこの機会に『RPG Developer Bakin』でのゲーム作りにチャレンジしてみてください。

■今後実装予定機能のロードマップ更新！&アーリーアクセス期間延長のお知らせ

今後実装予定の機能に関するロードマップを更新いたしました。これらの機能に加え、現在検討中の機能も多数ございますので、今後も随時ロードマップを更新してまいります。
また、皆様からのご意見・ご要望をもとに、さらなる機能強化や改善を図るため、アーリーアクセス期間を「2025年中」に変更させていただきます。

RPG Developer Bakin ROADMAP (順不同・一部抜粋)			
2024	■ データベース	: デフォルト計算式の複数定義 : 装備でスキル習得/状態変化	
	■ リソース	: .vrmインポート	
2025	■ バトル	: バトル関連機能強化	
	■ 制作ゲーム	: ゲーム内ロード速度の高速化	
2025	■ ツール改善	: ツール多言語化用mod対応	
	■ データベース	: 装備箇所指定の追加機能	
2025	■ ビジュアル表現	: 複数フォント対応	
	■ ツール改善	: カットシーンエディター : イベントエディターの改善 : リソースインポート/操作の改善 : ダークテーマ	
2025	■ バトル	: タクティカルバトル : オートバトル	
	■ プラグイン	: 複数C#プログラムの割り当て : エディタープラグイン	
2025	■ 制作ゲーム	: マルチランゲージ切り替え : 他プラットフォームへの展開	

※すべて開発中の内容のため変更の可能性があります。また上記以外の機能追加・ツール改善も随時行ってまいります。
※アーリーアクセスの終了時期は上記の機能追加時期とは別で検討中です。
※「他プラットフォームへの展開」については弊社「SMILE GAME BUILDER」と同様の手法での実現を検討しています。

※2024年10月18日時点の情報です。

●ロードマップ概要**◆2024 年実装予定**

データベース：デフォルト計算式の複数定義、装備でスキル習得/状態変化

リソース：VRM 形式インポート

バトル：バトル関係機能強化

制作ゲーム：ゲーム内ロード速度の高速化

ツール改善：ツール多言語化用 mod 対応

◆2025 年実装予定

データベース：装備箇所指定の追加機能

ビジュアル表現：複数フォント対応

ツール改善：カットシーンエディター、イベントエディターの改善、リソースインポート/操作の改善、ダークテーマ

バトル：タクティカルバトル、オートバトル

プラグイン：複数 C# プログラムの割り当て、エディタープラグイン

制作ゲーム：マルチランゲージ切り替え、他プラットフォームへの展開

※すべて開発中の内容のため変更の可能性があります。また上記以外の機能追加・ツール改善も随時行っています。

※アーリーアクセスの終了時期は上記の機能追加時期とは別で検討中です。

※「他プラットフォームへの展開」については弊社『SMILE GAME BUILDER』と同様の手法での実現を検討しています。

※2024 年 10 月 18 日時点の情報です。

※最新のロードマップは公式サイトで公開しています。

公式サイト「ロードマップ」ページ：<https://rpgbakin.com/roadmap>

■二周年記念セール開催！&10 月 24 日に新 DLC『Ultimate Modular Sword』登場！

アーリーアクセス版の配信開始から二周年を迎えたことを記念してセールを開催いたします。Steam ストアにて『RPG Developer Bakin』や、様々なリソースをパックにした DLC も 10%OFF となるほか、セール対象の製品を含むバンドル版にも二周年記念セールの割引が適用され、さらにお得になっています。この機会をお見逃しなく！

また、ゲーム制作の幅を広げる DLC『Ultimate Modular Sword』を 10 月 24 日に発売予定です。3 つのパーツを組み合わせでオリジナルの剣をデザインすることができるリソースパックで、すでに Bakin DLC アンバサダーの皆さまがテストし、紹介投稿もしていただいています。ローンチ割引 10%OFF も実施予定ですので、発売をお楽しみに！

●『RPG Developer Bakin』アーリーアクセス二周年記念セール概要

期間：2024年10月18日(金)～11月1日(金)午前10時(JST)

割引率：対象製品すべて10%OFF

対象：RPG Developer Bakin、各種有料DLC(Ancient Pack、Western Pack、Modern City Pack、Smile Objects Vol.1、Glowing Crystal Pack、House Builder Pack、Forest Pack、Wooden Platform Pack、Terica Terrain Pack Vol.1、Glowing Icon Pack、Mountain Village Pack、Smile Objects Vol.2、Ultra Building Pack、Dungeon Kit Pack、Layout Data Classy、Layout Data Comic、Layout Data Sci-Fi、PixelScapes Forest Pack、Charming Chinese Townscape Pack、Ancient Ruins Music Pack、Modern Item Icons、PixelScapes Town Pack)

※対象製品を含むバンドル版も各製品の割引が適用されます。

●10月発売予定ダウンロードコンテンツ概要**◆RPG Developer Bakin Ultimate Modular Swords**

剣を構成する3つのパーツ、「ブレード(刀身)」、「ガード(鍔)」、「グリップ(柄)」を、自由に組み合わせてオリジナルの剣をデザインすることができるリソースパックです。

作成した剣は3Dキャラクターに装備させて使用できることはもちろん、マップオブジェクトとして利用することも可能です。



発売予定日：2024年10月24日(木)

価格：2,800円(税込)

ローンチ割引期間：2024年10月24日(木)～11月7日(木)AM3:00 JST

ローンチ割引率：10%OFF

■イベント出展！「東京ゲームダンジョン6」と「デジゲー博2024」

『RPG Developer Bakin』や『プチコン4』などの「楽しいゲーム作りをサポートするツール」をお届けするスマイルブームは、2024年10月27日(日)に開催される「東京ゲームダンジョン6」に出展し、さらに協賛させていただくことになりました。また、その翌週11月3日(日)に開催の「デジゲー博2024」にも出展いたします。

ブースでは各ツールの試遊や販売なども実施します。ぜひお立ち寄りください。

**◆東京ゲームダンジョン6 出展概要**

イベント名称：東京ゲームダンジョン

開催日時：2024年10月27日(日)12:00～17:00

会場：東京都立産業貿易センター浜松町館 5階展示室

ブース番号：Z-1

入場料：前売り券 750円(税込)

イベント公式サイト：<https://tokyogamedungeon.com/>

※前売り券の販売が定数に達した場合、当日券の販売はございません。

※最新情報は東京ゲームダンジョン X(旧 Twitter)をご確認ください。

◆デジゲー博 2024 出展概要

イベント名称：デジゲー博 2024

開催日時：2024 年 11 月 3 日(日)11:00～16:00

会場：秋葉原 UDX2 階 アキバ・スクエア

ブース番号：B-13ab

入場料：一般 2,000 円、学生 1,000 円、親子セット 2,000 円（保護者 1 名につき 3 名までの子供）

イベント公式サイト：<https://digigame-expo.org/>

■『RPG Developer Bakin』とは

『RPG Developer Bakin』は手軽さと高度な機能を併せ持つ、どなたでも“あなたの世界”を RPG にできるゲーム制作ツールです。ゲームのような感覚でマップを作れるマップエディター、機能を持ったパネルを並べるだけでゲームの制御ができるイベントエディター、キャラクターのステータスを細やかに設定できるデータベース、風景を一変させられる高度な画面エフェクトといったさまざまな機能を備えています。グラフィック・サウンドのアセットも用意されており、すぐに“あなたのゲーム”を作りはじめることができます。

また、2022 年 10 月に Steam でアーリーアクセスを開始し、製品化に向けてクリエイターの皆様のご要望をいただきながら、機能の改善や追加を進め、より良いツールを目指しています。

■『RPG Developer Bakin』 配信概要

タイトル：RPG Developer Bakin（アールピージー デベロッパー バキン）

ジャンル：ゲーム制作ツール

対応 PF/推奨環境：OS：Windows10 (64bit)、CPU: Core i5-8400/Ryzen 5 1500X 以上、メモリ：16GB、グラフィック：NVIDIA® GeForce™ GTX1650/AMD Radeon™ RX570、ストレージ：8GB 利用可能

配信ストア：Steam https://store.steampowered.com/app/1036640/RPG_Developer_Bakin

アーリーアクセス開始日：2022 年 10 月 18 日（JST）

アーリーアクセス版価格：6,980 円(税込)

開発/配信：株式会社スマイルブーム

著作権表記：©2022-2024 SmileBoom Co.Ltd.

公式サイト：<https://rpgbakin.com>

公式 twitter：<https://twitter.com/RPGBakin>

公式 Discord：<https://discord.gg/yKwuye2>

公式 FaceBook：<https://www.facebook.com/RPGDeveloperBakin>

公式 Weibo：<https://weibo.com/rpgbakin/>

公式 Bilibili：<https://space.bilibili.com/3546614725609533>

■本リリースのロゴ、動画、スクリーンショット等の素材は以下 URL よりダウンロードいただけます。

https://smileboom.com/dl/press/RPGDeveloperBakin_Assets_20241018_JP.zip

■株式会社スマイルブームについて

『北の大地 札幌から“おもしろ・愉快”届けます』

弊社は8bitパソコンの時代から、『うっでいぼこ』『俺の料理』『ガチャろく』といった数々のゲームのディレクターを務めてきた小林貴樹が2008年に設立いたしました。「殺伐としない愉快なゲーム」と若者のための「未来のクリエイター向けツール」を作り続けることを社是として、ゲーム制作はもちろん、子供向けプログラミングワークショップの開催や各種学校での指導など、札幌の地で日々愉快なモノ・コトづくりに邁進しています。

所在地：北海道札幌市北区北9条西4丁目7番4号 エルムビル

コーポレートサイト：<https://smileboom.com/>

■本リリースの問い合わせ先

株式会社スマイルブーム 担当：長井・鶴田

TEL：011-876-8333 FAX：011-876-8334 Mail：info@smileboom.com