

1日あればシューティングゲームも作れちゃう！
Nintendo Switch™『プチコン4 SmileBASIC』
夏はお家でゲームプログラミング！セールのお知らせ

■ Nintendo Switch™でゲームを作ってゲームを遊べる『プチコン4』夏のセールを実施！

株式会社スマイルブーム（代表取締役 小林貴樹 本社：札幌市、以下「当社」）は、Nintendo Switch™で本格的なプログラミングが楽しめる『プチコン4 SmileBASIC』（以下『プチコン4』）のセールを、2020年8月6日から16日までコンテンドーeショップにて実施することをお知らせいたします。



● 初心者向けプログラミングワークショップ動画シリーズをYouTubeにて公開スタート

スマイルブーム公式YouTubeチャンネルにて、初めてプログラミングに挑戦される方向けのレッスン動画シリーズ「やってみよう！プログラミング」の配信をスタートいたしました。8/6現在11回分（合計約1時間45分）が配信済みで、『プチコン4』でのプログラミングの初歩の初歩から、簡単なシューティングゲームやアクションゲームの製作まで、どなたでもこれを見ればすぐ取り組むことができる内容となっています。

● ユーザー投稿数は1,500本を超え、日々増加中

6月に『プチコン4』欧州版もリリースされ、海外からの作品投稿も増加中です。プログラミング上達の近道である「他人のプログラムを見る・いじることが容易な『プチコン4』」にとって、投稿数の増加はすなわち「お手本となる教材数の増加」に他なりません。同時にプログラミングをサポートするツールやライブラリの投稿も増えてきており、『プチコン4』でのプログラミング学習環境は充実の一途をたどっています。

この夏、プログラミングを始めてみてはいかがでしょうか。

● セール概要

セール実施日時：2020年8月6日 0時～ 2020年8月16日 23時59分

販売サイト：<https://ec.nintendo.com/JP/ja/bundles/70070000005852>

セール価格（税込）：バンドル版（単体版＋サーバー利用券1枚付き） 2,700円（通常価格 3,000円）
単体版 2,250円（通常価格 2,500円）

『プチコン4 SmileBASIC』公式サイト：<https://www.petc4.smilebasic.com/>

スマイルブーム公式YouTubeチャンネル：<https://www.youtube.com/user/SmileBooom>

■ 株式会社スマイルブーム

当社は8bitパソコンの時代から、『うっていぼこ』『俺の料理』『ガチャろく』といった数々のゲームのディレクターを務めてきた小林貴樹が2008年に設立いたしました。「殺伐としない愉快なゲーム」と若者のための「未来のクリエイター向けツール」を作り続けることを社是として、ゲーム制作はもちろん、子供向けプログラミングワークショップの開催や各種学校での指導など、札幌の地で日々愉快的なモノ・コトづくりに邁進しています。

『北の大地 札幌から “おもしろ・愉快” 届けます』

所在地：北海道札幌市北区北9条西4丁目7番4号 エルムビル <https://smileboom.com/>

■ お問い合わせ先

株式会社スマイルブーム 担当：杉内、田中

TEL 011-876-8333 FAX 011-876-8334 Mail press@smileboom.com

■「プチコン4」投稿作品一部ご紹介

■ 各種素材は以下URLよりダウンロードいただけます。

https://smileboom.com/dl/press/Petitcom4_SummerSale2020_from_SmileBoom.zip

「BUBBLE CRUSH」

作者:Hanzo

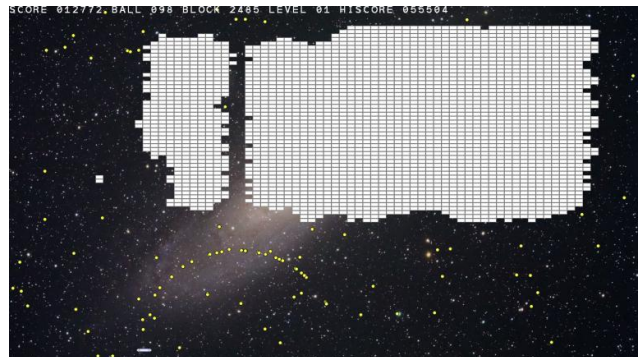
画面下からプカプカと浮いてくる"泡"を動かして、同じ色の泡を5つつけて消す『落ちゲー』ならぬ『浮きゲー』。
EASYからHARDまで3段階の難易度設定アリ。



「DESTROY_THE_BLOCK2」

作者:EXBLOCK

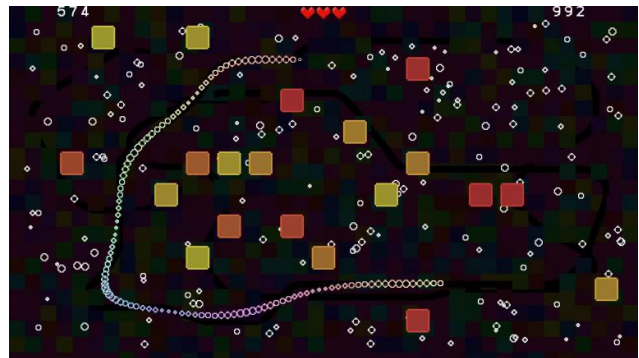
3500個のブロックを最大100個まで増えるボールで崩す、
壮大なブロック崩し。宇宙空間を背景に、弾が飛び交い、
ブロックが削れて行く様をまったりと楽しめます。



「Wiggle Worm」

作者: JNK

イギリスから毎週新作ゲームを届けてくれるクリエイターによる
高速ワームタイプゲーム。ランダムに表れる障害物、そして周囲の壁、
伸びていく自分の"体"をよけつつ、上手く画面内のドットを食べていく
脳と指の連動性が問われるゲーム。テンポの良さがクセになります。

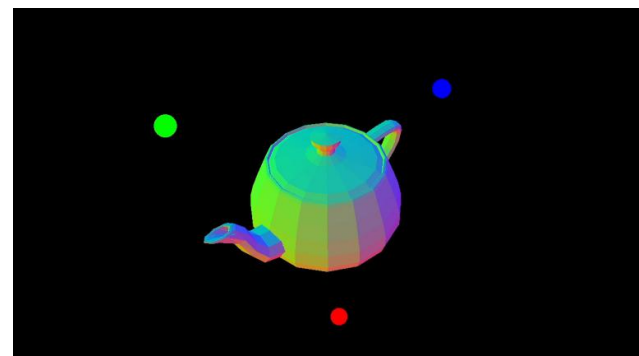


「Finiti-3D Engine」

作者:Scrubz

開発陣も驚いた、海外発の3Dグラフィックスエンジン。

「BASIC」なんて…と思っている方にぜひご覧いただきたい作品。
14の技術デモもあり、『プチコン4』で3D作品を作ってみたい方は
自由に活用することができます。



「うごクンです」

作者:KUNISAN.JP

いわゆる「動くパズル」ゲーム。

動画を分割した、絵が動いているピースを交換・回転させてなるべく早くパズルを完成させましょう。

全6ステージを楽しめます。



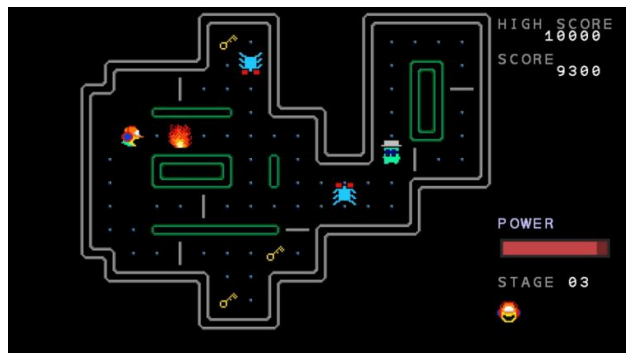
「EATRUNNER」

作者:ひかるんるん!!!

ドットイート型のアクションパズルゲーム。

鍵を回収して、通路をふさいでいるドアを開けていくことでステージ内のドットをすべて食べればクリア。

ただし、鍵の数はドアの数より少ないので、どのドアをどういう順番で開けていくかが、ゲームクリアのカギを握っています。



以上 よろしくお願いたします。