
『SMILE GAME BUILDER』

機能詳細

SMILE GAME BUILDER には RPG を作る上で、様々な便利な機能があります。
ここではその一部をご紹介します。

こだわり派はチャレンジしてみよう！ 自作素材の使い方



ヲサ田サム SamuWosada さん(@wo60000)が自作素材で制作したマップ例

SMILE GAME BUILDER は 3D モデル、2D グラフィックス、サウンドなど約 1,000 種類の素材を用意しています。しかし、自分のイメージするキャラクターやモデルが見つからないケースもあるでしょう。そんな要望にお応えするため、自作素材を追加できる機能を用意しています。

主人公の 3D モデルや 2D グラフィックス、舞台設定上重要なイベントの画像を自作画像にするだけでも、ぐっとオリジナル感がアップするはず。もちろん、こだわり派の上級者の方は、すべての画像やサウンドを丸ごと差し替えてしまうことも可能です。各種素材のデータ仕様は[こちら](#)を参照してください。

PICKUP POINT!

1. 3D モデリングソフトでキャラクターや建物を追加しよう！
2. キミにしか描けないモンスターやバトル背景を追加しよう！
3. オリジナルの地形ブロックが、3D モデリングなしで簡単に！
4. 建物や木といった 3D モデルを追加しよう！
5. 自作 BGM、効果音で演出面もユニークに！

自作した 3D キャラクターを利用可能！ キャラクターは、2D ドット絵の使用もできる！

世界観にこだわると、やっぱり主要なキャラクターや建物などを自作したくなってきますよね。SMILE GAME BUILDER は、Maya や Blender といった 3D モデリングソフトで制作した 3D キャラクターを、好きなだけ追加することができます。

また、キャラクターにいたっては、3D キャラクターだけでなく、2D のドット絵も利用することが可能！ オリジナルキャラクター作りは本当に楽しいですよ！



3D キャラクターとテクスチャ

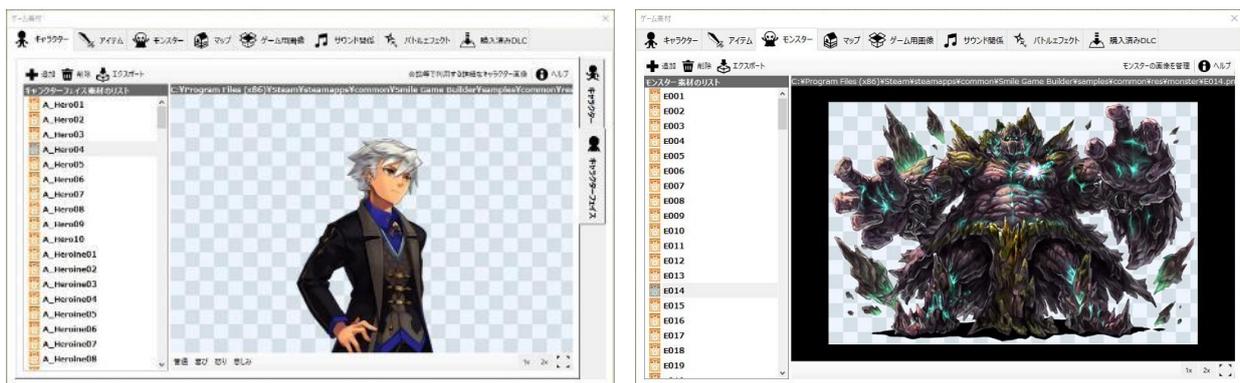


2D キャラクター

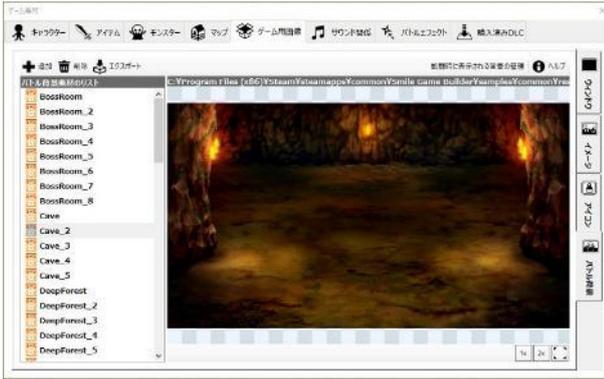
キミにしか描けないモンスターやバトル背景を追加しよう！

キャラクターや敵モンスターのグラフィックスだって、もちろん自作可能です。物語の主人公をはじめ、頼りになる仲間、手強そうなモンスターはもちろん、可愛らしい、憎らしい、気味が悪いなど、あなたが生み出した多種多様なキャラクター達に出会うことで、プレイヤーの冒険はさらに盛り上がることでしょう。

とはいえ全てのキャラクターを自作するのは大変…という方は、まずストーリー上重要な敵モンスターや、ラスボスにしばって自作してみるのも良いですね。



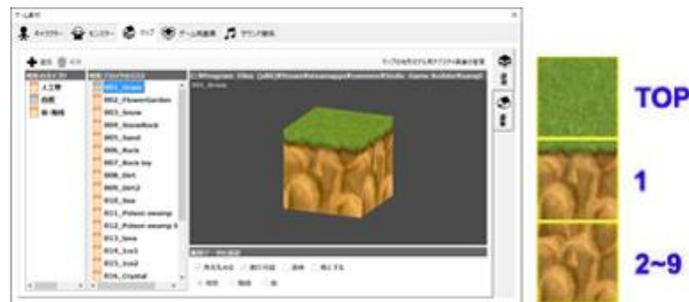
大きなサイズのモンスターも自作可能！



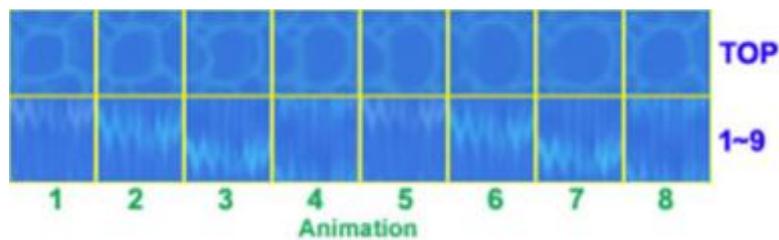
バトル背景画像の自作にもトライしてみましょう。

オリジナルの地形ブロックを、3D モデリングなしで簡単に追加！

SMILE GAME BUILDER の最大の特長であるマップパーツ。この中で地面や海を構成する地形ブロックも、ブロックの表面の画像(以下、テクスチャ画像)を用意するだけで自作できてしまいます。地面や壁だけでなく、凹凸のある階段や、アニメーションする水面など表現も可能。この地形ブロックのテクスチャ画像を変えるだけで、マップ全体のオリジナリティが格段にアップします。



地形ブロックに対して、縦方向に高さ別のテクスチャ画像を設定することができます。



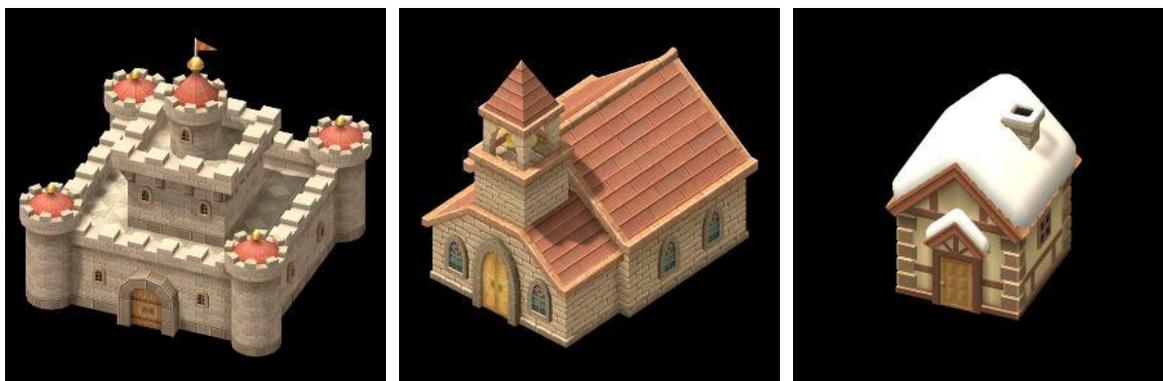
地形ブロックのアニメーションも可能。
横方向にパラパラ漫画のようにテクスチャ画像を並べることでアニメーション表示されます。



地形ブロックの種類も簡単に設定可能です。

建物や小物といった 3D モデルを追加しよう！

3D モデルの作成に自信がある人は、マップ上に設置する各種 3D モデルの制作に挑戦してみてください。3D 素材は Autodesk Maya 2014 以降、や Blender で作成した、FBX7.4.0(FBX2014 形式)に対応。



自作 BGM、効果音で演出面もユニークに！

SMILE GAME BUILDER には、多数のサウンドがあらかじめ用意されていますが、自分で作曲した BGM や効果音、もしくは購入した素材などを使いたい方もいるでしょう。Ogg Vorbis 形式のデータであれば、BGM、SE、環境音として追加することができます。



チェックボタン一つで BGM のループ設定が可能！

このように SMILE GAME BUILDER は、ゲームを構成する主要箇所に自作素材を利用する事が出来ます。手間暇をかけて描いたキャラクターや、作曲した BGM を使用することによって、オリジナリティがグッとアップし、プレイヤーに与える印象もガラリと変わるでしょう。手間はかかりますが、その分、完成したときの嬉しさはひとしおです。

楽しみながら、キミだけのゲームを生み出そう！

なお、各素材のファイル形式の詳細は、「[各素材のデータ仕様](#)」ページをご参照ください。