

『SMILE GAME BUILDER』

機能詳細

SMILE GAME BUILDER には RPG を作る上で、様々な便利な機能があります。
ここではその一部をご紹介します。

3DRPG のマップが誰でも簡単に作れる！ SMILE GAME BUILDER のマップエディターをご紹介します



<https://youtu.be/am3K-kJZi1U>

「自分の空想したファンタジー世界を形にしてみたい！」

RPG 好きなら誰もが考えてしまうそんな願望を叶えてくれるのが、SMILE GAME BUILDER 最大の特長であるマップエディター。

マウス1つで、自由に、楽しく、様々なマップが制作可能です。

本ページではその魅力をギュッと凝縮してご紹介します！

PICKUP POINT!

1. おもちゃのブロックで遊ぶような簡単操作で、バリエーション豊かな 3D マップを手軽に作れる
2. 基本はマップパーツを選んで置くだけ
3. エディターの上でキミの作ったマップがすぐに動きだす！ 作成作業を楽しくする演出の数々

おもちゃのブロックで遊ぶような簡単操作で、バリエーション豊かな 3D マップを手軽に作れる



このマップ、3DCG ツールを一切使わず、SMILE GAME BUILDER だけで数十分程度で作成したもの。もちろん構成も、最初から具体的にデザインが決まっていたわけではなく、何となく出来上がったものです。

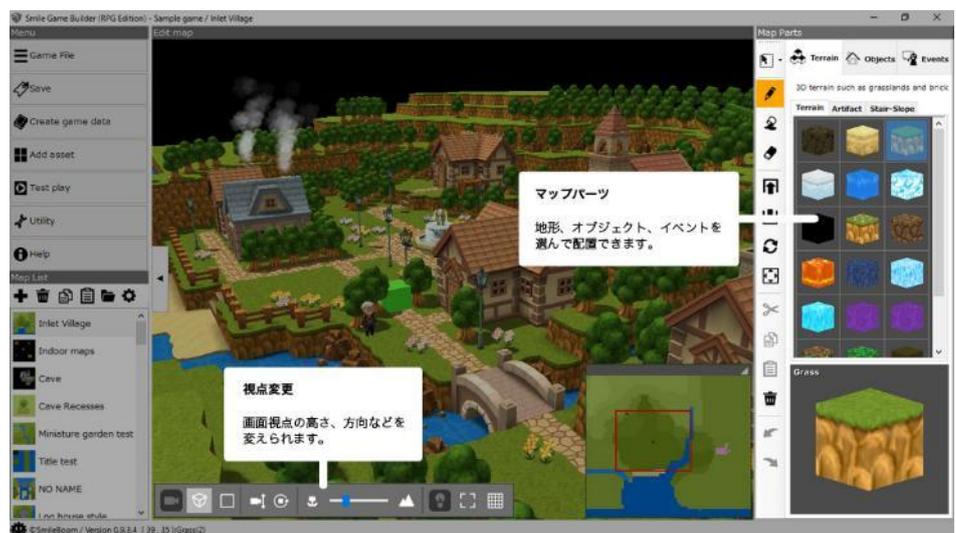
SMILE GAME BUILDER のマップエディター最大の特長は、このような 3D マップが簡単な操作で作成できてしまうこと。

しかも、そのバリエーションは山村、城下町、酒場、ダンジョン、砂漠のオアシス、魔王城などなど・・・RPG に欠かせないあらゆるシチュエーションが制作可能です。

基本はマップパーツを選んで置くだけ

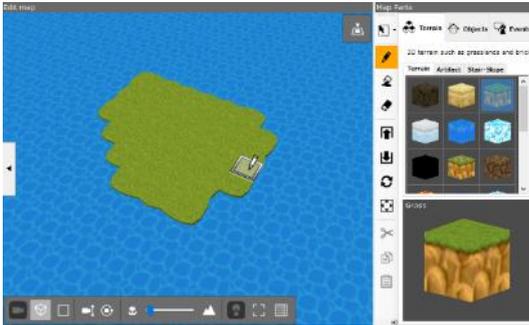
マップエディターでは、「パーツを選ぶ」→「配置する」→「高さを選ぶ」を繰り返していけば、いつの間にかオリジナルマップが出来上がる仕組みになっています。

さあ、まずは最も重要な概念、「地形配置」、「高さ変更」、「オブジェクト配置」、「視点変更」を知っておきましょう！

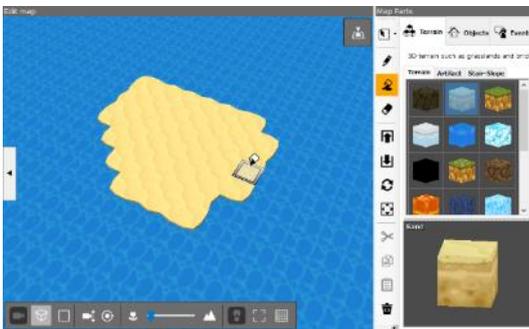


✓地形の配置

マップパーツは、芝、砂、氷、水面などの「地形パーツ」と、家、橋、花などの「物体(オブジェクト)パーツ」が豊富に用意されています。まずは地形パーツを配置してみましょう。



草原パーツを選んでペンツールで描くと、大陸ができました。



砂漠パーツを選んで塗りつぶしツールを使うと、草原部分がすべて砂漠になりました。ペイントツールのような操作感です。

✓地面の高さ変更

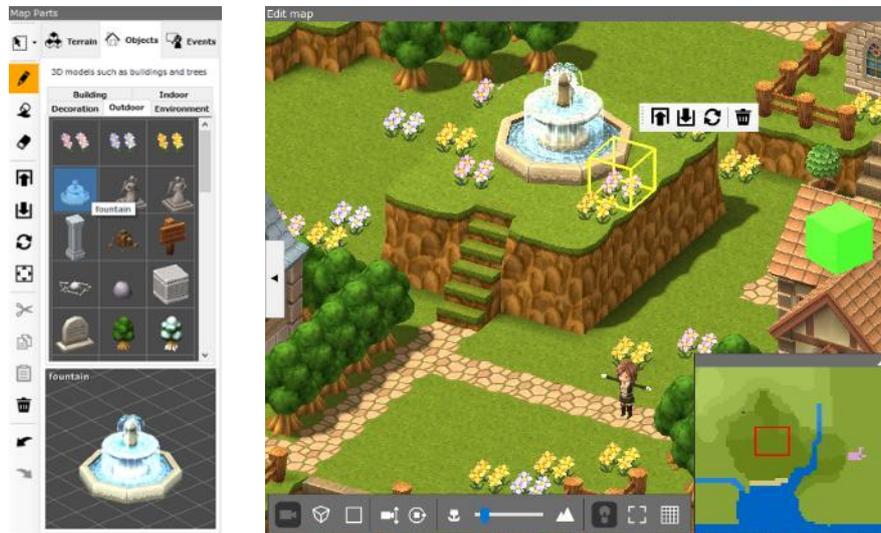


地面を選択すると、↑ ↓の矢印アイコンが表示され、クリックすると1段ずつ地面の高さが変わります。高低差の激しいダイナミックな地形で、プレイヤーの冒険を必要以上に盛り上げましょう。

✓マップパーツのオブジェクト配置

地形だけのマップでは寂しいものです。

石畳、噴水、樹木など、マップ上に配置するオブジェクトを選んで配置しましょう。すると…



なんとということでしょう。あんなに寂しかったマップが、オブジェクトの配置で何だか華やかになりました。

✓視点変更

3D マップの作成時に欠かせない、視点変更の機能も充実しています。



1. 遠近感の ON/OFF
2. 真上視点に戻す
3. 視点の高さ
4. 視点の方向
5. 視点の寄り・引き
6. 編集可能範囲の表示 ON/OFF
7. グリッドの表示 ON/OFF



横 360 度、縦 90 度、視点はぐるぐると自由自在！



視点の寄りを最大にすると、まるで自分自身がマップに降り立ったような気持ちに。そして引きを最大にすると、壮大な世界観を神の視点で眺めるような気分。

世界の創造者たる者の醍醐味が、そこにはあります。

エディター上でキミの作ったマップがすぐに動き出す！マップ作成作業を楽しくする演出の数々

SMILE GAME BUILDER の魅力のひとつは、自分がその場において世界を作っているように感じられる”没入感”。

本当にそこに存在するかのようなマップ演出でプレイヤーを飽きさせません。



川を配置すれば、勝手に川が流れだす！



射し込む木漏れ日に癒される…。



天候も自由自在！ 雷をとまなう豪雨や…



ロマンティックな雪の演出も可能！



昼、夕方、夜。昼夜設定の違いでマップの印象がこんなに変わる！

作成して歩き回るだけでも楽しい 3D マップですが、こんな存在感たっぷりのマップを作るうちに、頭の中で主人公達が勝手に動き出し、刺激的なシナリオを次々と生み出してくれるかもしれませんね。

SMILE GAME BUILDER の 3D マップエディターの紹介でした！