
『SMILE GAME BUILDER』

サポート:FAQ

サポート情報をまとめました。わからないことがあったら、まずはこの PDF で調べてみましょう！

動作環境について

■ 必要動作環境について教えてください。

動作環境の詳細についてはこちらをご覧ください。

<https://smileboom.com/product/sgb-info#system-requirements>

■ Mac で利用できますか？ また販売の予定はありますか？

Windows 版のみとなります。

■ 仮想環境で利用できますか？

仮想環境での動作保証はしておりません。

■ SMILE GAME BUILDER を起動しようとしたら、次のようなメッセージが表示されて起動しませんでした。「アプリケーションが起動できませんでした。本アプリケーションの実行には、OpenGL3.0 以上に対応した GPU が必要です。」

ご利用のパソコンが、SMILE GAME BUILDER を起動するために必要な条件を満たしていない可能性があります。

必須動作環境については、こちらのページもご確認ください。

<https://smileboom.com/product/sgb-info#system-requirements>

SMILE GAME BUILDER を起動するためには、お使いのパソコンが OpenGL3.0 以上に対応している必要があります。

GPU とはパソコン上で 3D データなどを表示するための機能(グラフィックカードなど)のことです。ノート PC などでは、GPU の機能が CPU に内蔵されていることもあります。

起動しない場合、GPU のドライバを更新することで改善されることがあります。

なお、ドライバの更新方法については、メーカー様によって異なりますので、お試しいただく際は、それぞれのメーカー様にお問い合わせください。

■ 一部の Windows のテーマの設定で SMILE GAME BUILDER が正常に動作しない場合があることについて。

Windows の設定で、以下のテーマでは、Windows Aero の動作が無効になり、SMILE GAME BUILDER の画面が正常に更新されない可能性がございます。

SMILE GAME BUILDER が正常に動作しない場合、これらのテーマ以外への変更をお試し下さい。

[Windows7 の場合] 3D プレビューが適切に表示されない設定

・Windows7 ベーシック ・Windows クラシック ・ハイコントラスト#1 ・ハイコントラスト#2

・ハイコントラスト黒 ・ハイコントラスト白

[Win8.1 Win10 の場合] 3D プレビューが適切に表示されない設定

・ハイコントラスト#1 ・ハイコントラスト#2 ・ハイコントラスト黒 ・ハイコントラスト白

機能について

■ モバイル端末向け用のアプリは作ることができますか？

SMILE GAME BUILDER 本体のみでは作成することはできませんが、別売の機能拡張 DLC「SMILE GAME BUILDER Exporter for Unity」を導入し、Unity と連携させることでモバイルデバイス用アプリだけでなく、様々なプラットフォーム向けのアプリが作れるようになります。詳しくは[こちら](#)。

■ プログラミングでゲームエンジン自体をカスタマイズすることはできますか？

スクリプトや、プログラミングでのカスタマイズ機能は搭載していません。

各種素材について

■ 自作の 3D モデル、2D グラフィックス、サウンドデータは使えますか？

自作の各種データを SMILE GAME BUILDER で利用することができます。詳細については各素材のデータ仕様をご覧ください。

<https://smileboom.com/product/sgb-info/#3dmodelspec>

■ 最初に入っている 3D モデルデータや 2D グラフィックをカスタマイズして利用したい。

各種素材について、ユーザーは独自に改変し利用することができますが、その利用はソフトウェア内に限定されます。

当該改変データを二次配布する際は、当社の著作物であることを説明用テキストファイルやゲーム内に明示してください。

著作権情報：© 2016 SmileBoom Co.Ltd. All Rights Reserved.

■ 他社ゲーム制作ツールで利用することはできますか？

他社ゲーム制作ツールでの利用はできません。

ただし、SMILE GAME BUILDER に同梱されている各種素材については、弊社製のツール内であれば使用することができますが、各種素材の商品・ツール間での互換性を保証するものではありません。

また、SMILE GAME BUILDER Exporter for Unity(以下「Exporter for Unity」といいます)を購入された方は、SMILE GAME BUILDER 上に加えて、ユニティ・テクノロジーズが提供する Unity 上においても各種素材を使用することができますが、その他のゲーム制作ツール上で利用することは一切禁じます。かつ、各種素材の使用は、Exporter for Unity で生成したゲーム中での使用に限定します。その他、DLC に含まれる素材につきましては、各 DLC の利用規約に準じますのでご注意ください。

■ Web サイトや動画制作に利用することはできますか？

自分が制作したゲームの宣伝に利用する場合に限り、許諾します。

制作したゲームについて

■ 制作したゲームを販売することはできますか？

ユーザーがソフトウェアを使用して作成したゲームの頒布については、特に制限はありません。頒布に際しては有償無償の区別なく、当社に対するロイヤリティーの支払いが発生することはありません。

但し、ユーザーが作成したゲームの内容やそれを頒布、販売する際に発生するすべての問題について、当社は一切責任を負いません。

■ Android や iOS などのモバイルデバイス用アプリは作れますか？

SMILE GAME BUILDER 本体のみでは作成することはできませんが、別売の機能拡張 DLC「SMILE GAME BUILDER Exporter for Unity」を導入し、Unity と連携させることでモバイルデバイス用アプリだけでなく、様々なプラットフォーム向けのアプリが作れるようになります。詳しくは[こちら](#)。

■ Nintendo Switch™向けのアプリは作れますか？

SMILE GAME BUILDER 本体のみでは作成することはできませんが、別売の機能拡張 DLC「SMILE GAME BUILDER Exporter for Unity」を導入し、Unity と連携させることで可能となります。ただし、制作にあたっては別途対応いただく要件がございますため、「[お問合せ](#)」より弊社までご連絡ください。「SMILE GAME BUILDER Exporter for Unity」の Steam ページは[こちら](#)。

動画共有、配信サービスでの利用について

■ SMILE GAME BUILDER を使っている様子を実況してもよいですか？

実況していただいて OK です。ただし、そこで発生したいかなる事案も当社は責任を負いません。

■ ブログにスクリーンショットを掲載してもよいですか？

掲載していただいて OK です。

体験版について

■ 体験版で作ったゲームを配布してもよいですか？

体験版で作ったゲームを配布することはできません。

■ 体験版で制作したデータを、製品版で読み込んで続きを作ることはできますか？

可能です。体験版で制作したデータは製品版で利用することができます。

DLC(ダウンロードコンテンツ)について

■ DLC(ダウンロードコンテンツ)で購入した楽曲や3D モデルを使ったゲームの販売はできますか？

各ダウンロードコンテンツの使用許諾条件に基づき販売することができます。

利用規約について

■ SMILE GAME BUILDER の利用規約について教えてください。

SMILE GAME BUILDER の利用規約については、[こちら](#)を参照してください。

■ 各 DLC についての利用規約について教えてください。

DLC の各ストアページに「サードパーティーEULA への同意が必要」の項目がございますので、そちらを参照してください。EULA がないものについては SMILE GAME BUILDER の利用規約に準じます。

Unity 関連

■ 標準搭載の3D モデル、2D グラフィック、音楽などに利用制限はありますか？

SMILE GAME BUILDER と Exporter for Unity を組み合わせてご利用いただいている場合は、特に制限はございません。

■ SMILE GAME BUILDER から出力した Unity プロジェクトが再生できません。

Unity のライセンス認証直後に、SMILE GAME BUILDER で出力したデータを読み込むと Unity のインポート機能が動作せず各種データが正しく読み込まれない場合があります。Project の Asset 上で、右クリックをして”reimport All”を選択し、データの再インポートをお試しください。

アップデート後のトラブルについて

■ SMILE GAME BUILDER が起動しなくなりました。

以下の方法をひとつずつお試しください。

- ✓ ダウンロードキャッシュをクリアする。[こちら](#)に記載されている方法に従って、ダウンロードキャッシュをクリアしてください。
- ✓ Steam クライアント起動後、ライブラリのリストにある SMILE GAME BUILDER にカーソルを合わせて右クリック、「プロパティ」>「ローカルファイル」>「アプリケーションの整合性を確認する」をクリックしてください。
- ✓ 上記をお試しいただき、改善されない場合は SMILE GAME BUILDER を再インストールしてください。